DECEMBER 2022 **U/ID 22609/UCV4B**

Time : Three hours Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer any TEN questions

1. What is meant by Object Oriented Programming?
ஆப்ஜெக்ட் ஓரியண்டட் புரோகிராமிங் என்றால் என்ன?

2. Define : Abstraction.
வரையறுக்க : சுருக்கம்.

3. How Sting Literals are used in Java?
ஜாவாவில் சரத்த எழுத்தாளர்கள் எவ்வாறு பயன்படுத்தப்படுகிறார்கள்?

4. What is Method-Overriding?
முறை-மீறல் என்றால் என்ன?

5. List different types of Access Modifiers.
பல்வேறு வகையான அணுகல் மாற்றிகளை பட்டியலிடுக.

6. Mention any two vector methods in Java.
ஜாவாவில் இரண்டு திசையன் முறைகளையும் குறிப்பிடுக.

7. Why interface is used in Java?
ஜாவாயில் இடைமுகம் ஏன் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

8. How can you differentiate this () operator with super () operator?

this ()ஆபரேட்டரை super () ஆபரேட்டருடன் எவ்வாறு வேறுபடுத்துவது?

9. List down different states of a Thread.

ஒரு நூலின் வெவ்வேறு நிலைகளை பட்டியலிடுங்கள்.

10. How can you differentiate Error with Exception?

விதிவிலக்குடன் பிழையை எவ்வாறு வேறுபடுத்துவது?

11. What is the use of paint () method in Applet?

ஆப்லெட்டில் பெயிண்ட்() முறையின் பயன்பாடு என்ன?

12. Why we use Util package in Java?

ஜாவாவில் யுடில் தொகுப்பை ஏன் பயன்படுத்துகிறோம்?

PART B — ($5 \times 5 = 25$ marks)

Answer any FIVE questions

13. Illustrate the concept of type conversion in java with example.

ஜாவாவில் வகை மாற்றத்தின் கருத்தை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

14. Interpret the working method of simple if.. statement in java.

ஜாவாவில் எளிமையான if.. statement இன் வேலை முறையை விளக்குக.

15. What is single inheritance? Explain it with an example.

ஒற்றை பரம்பரை என்றால் என்ன? அதை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

16. How do you declare an Array in java? Explain.

ஜாவாவில் ஒரு வரிசையை எவ்வாறு அறிவிக்கிறீர்கள்? விளக்குக.

17. Outline the steps in creating a package and import it in a program.

ஒரு தொகுப்பை உருவாக்குவதற்கான படிகளை கோடிட்டு ஒரு நிரலில் இறக்குமதி செய்க.

18. Demonstrate the principle of try..catch block in Exception Handling.

விதிவிலக்கு கையாளுதலில் try..catch block என்ற கொள்கையை நிரூபிக்கவும்.

19. Illustrate the process of reading files as Bytes with an example.

கோப்புகளை பைட்டுகளாக படிக்கும் செயல்முறையை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

PART C — (3 × 10 = 30 marks)

Answer any THREE Questions

20. Outline different features of Java Language.

ஜாவா மொழியின் வெவ்வேறு அம்சங்களை கோடிட்டுக் காட்டுக.

21. Demonstrate the concept of Method-Overloading with a proper example.

முறை-ஓவர்லோடிங் என்ற கருத்தை சரியான எடுத்துக்காட்டுடன் நிரூபிக்கவும்.

22. Explain the Lifecycle of a Thread.

Thread -ன் நூலின் வாழ்க்கை சுழற்சியை விளக்குக.

23. Write a simple Applet program to print "Hello to Applet" on the screen.

திரையில் "ஹலோ டு ஆப்லெட்" அச்சிட எளிய ஆப்லெட் நிரலை எழுதுக.

24. Illustrate the working method of any five Graphics Method.

ஐந்து கிராபிக்ஸ் முறையின் வேலை முறையையும் விளக்குக.

———————