(6 pages)

DECEMBER 2023 **U/ID 22609/UCV4B**

Time : Three hours Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer any TEN questions.

1. What is meant by "Platform independency" in Java?

   ஜாவாவில் "பிளாட்ஃபார்ம் இன்டிபென்டென்சி" என்றால் என்ன?

2. Define: Widening Casting.

   வரையறு: அகலப்படுத்துதல் வார்ப்பு.

3. How Constructor differs from Method in Java?

   ஜாவாவில் உள்ள முறையிலிருந்து கன்ஸ்ட்ரக்டர் எவ்வாறு வேறுபடுகிறது?

4. Why finalize() method is used in Java?

   ஜாவாவில் finalize() முறை ஏன் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

5. What is Method Overriding?

   முறை மேலெழுதல் என்றால் என்ன?

6. How can you differentiate the Super class with Sub class in Java?

ஜாவாவில் உள்ள சப் கிளாஸ் மூலம் சூப்பர் கிளாஸை எப்படி வேறுபடுத்துவது?

7. List any two similarities between Interface and a Class.

இடைமுகம் மற்றும் ஒரு வகுப்பிற்கு இடையே உள்ள ஏதேனும் இரண்டு ஒற்றுமைகளை பட்டியலிடுக.

8. How do you define a Package in Java?

ஜாவாவில் ஒரு தொகுப்பை எப்படி வரையறுப்பது?

9. Mention two kinds of Exceptions.

இரண்டு வகையான விதிவிலக்குகளைக் குறிப்பிடவும்.

10. What is the purpose of using Applets?

Applet–களைப் பயன்படுத்துவதன் நோக்கம் என்ன?

11. Why I/O Filters are significant in Java?

ஜாவாவில் ஏன் I/O வடிப்பான்கள் குறிப்பிடத்தக்கவை?

12. What is the need for using Panel?

பேனலைப் பயன்படுத்த வேண்டிய அவசியம் என்ன?

PART B — (5 × 5 = 25 marks)

Answer any FIVE questions.

13. What is the usage of Literals in Java? Explain the usage of any 5 Literals.

ஜாவாவில் லிட்டரல்களின் பயன்பாடு என்ன? ஏதேனும் 5 லிட்டர்களின் பயன்பாட்டை விளக்குங்கள்.

14. Write a Simple Program in Java to convert the given Fahrenheit into Value Celsius value. [Note: Formula C = (F-32)* (5/9)]

கொடுக்கப்பட்ட ஃபாரன்ஹீட் மதிப்பு செல்சியஸ் மதிப்பாக மாற்ற ஜாவாவில் ஒரு எளிய நிரலை எழுதவும்.
[குறிப்பு: ஃபார்முலா C = (F-32)* (5/9)]

15. What is Abstract Class? How it is used to implement Polymorphism in Java?

சுருக்க வகுப்பு என்றால் என்ன? ஜாவாவில் பாலிமார்பிஸத்தை செயல்படுத்த இது எவ்வாறு பயன்படுத்தப்படுகிறது?

16. What is an Array? How can you initalize Array Elements?

வரிசை என்றால் என்ன? வரிசை கூறுகளை எவ்வாறு துவக்கலாம்?

17. Why Start() Method is used in a Thread Class? How it is associated with run() Method?

த்ரெட் வகுப்பில் ஸ்டார்ட்() முறை ஏன் பயன்படுத்தப்படுகிறது? ரன்() முறையுடன் இது எவ்வாறு தொடர்புடையது?

18. Write a Java program to draw color filled rectangle and color filled line.

வண்ணம் நிரப்பப்பட்ட செவ்வகம் மற்றும் வண்ணம் நிரப்பப்பட்ட கோடு வரைவதற்கு ஜாவா நிரலை எழுதவும்.

19. Create a program that accepts the input from the key board and writes it to a text file.

கீ போர்டில் இருந்து உள்ளீட்டை ஏற்று அதை உரை கோப்பில் எழுதும் ஒரு நிரலை உருவாக்கவும்.

PART C — (3 × 10 = 30 marks)

Answer any THREE questions.

20. What are Class and Object? Explain how an Object is created in Java? Also demonstrate the role of Constructor in Java using Code.

வகுப்பு மற்றும் பொருள் என்றால் என்ன? ஜாவாவில் ஒரு பொருள் எவ்வாறு உருவாக்கப்படுகிறது என்பதை விளக்குக? குறியீட்டைப் பயன்படுத்தி ஜாவாவில் கன்ஸ்ட்ரக்டரின் பங்கை நிரூபிக்கவும்.

21. Illustrate different forms in inheritance with the help of diagrams. List down the advantages of using inheritance.

வரைபடங்களின் உதவியுடன் பரம்பரையில் வெவ்வேறு வடிவங்களை விளக்கவும். பரம்பரையைப் பயன்படுத்துவதன் நன்மைகளைப் பட்டியலிடுக.

22. How do we design a Package in Java? What are the steps to add classes and interfaces in a Package?

ஜாவாவில் ஒரு தொகுப்பை எப்படி வடிவமைப்பது? ஒரு தொகுப்பில் வகுப்புகள் மற்றும் இடைமுகங்களைச் சேர்ப்பதற்கான படிகள் என்ன?

23. Explain the Life Cycle of an Applet. List the methods involved in it.

ஆப்லெட்டின் வாழ்க்கைச் சுழற்சியை விளக்குங்கள். அதில் உள்ள முறைகளை பட்டியலிடுக.

24. Write an AWT program that displays a "welcome to AWT" message on the text field, when "Click me" button is pressed.

"என்னைக் கிளிக் செய்க" பொத்தனை அழுத்தும்போது, உரைப் புலத்தில் "AWTக்கு வரவேற்கிறோம்" என்ற செய்தியைக் காண்பிக்கும் AWT நிரலை எழுதவும்.

———————