MAY 2022 **U/ID 22609/UCV4B**

Time : Three hours Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer any TEN questions.

1. What is meant by byte code?

   பைட் குறியீடு என்றால் என்ன?

2. What are token in Java?

   ஜாவாவில் டோக்கன் என்றால் என்ன?

3. What is the difference between constructor and method?

   கட்டமைப்பாளருக்கும் முறைக்கும் என்ன வித்தியாசம்?

4. What is Method Overriding?

   முறை மீறுவது என்றால் என்ன?

5. Define : Abstract method.

   வரையறுக்க : சுருக்க முறை.

6. How String Class differs from String Buffer Class?

   சரம் வகுப்பு, சரம் இடையக வகுப்பிலிருந்து எவ்வாறு வேறுபடுகிறது?

7. List any two predefined package names in Java.

   ஜாவாவில் 2 முன் வரையறுக்கப்பட்ட தொகுப்பு பெயர்களை பட்டியலிடுக.

8. Why synchronization is important in Thread?

   நூலில் ஒத்திசைவு ஏன் முக்கியமானது?

9. How can you create a new thread using runnable?

இயங்கக்கூடியதைப் பயன்படுத்தி புதிய நூலை எவ்வாறு உருவாக்க முடியும்?

10. Write down the importance of a start( ) method?

( ) START முறையின் முக்கியத்துவத்தை எழுதுக.

11. Why FileInputStream is used in Java?

ஜாவாவில் FileInputStream ஏன் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

12. What is the use of DrawString( ) in graphic class?

கிராஃபிக் வகுப்பில் DrawString( ) இன் பயன்பாடு என்ன?

PART B — (5 × 5 = 25 marks)

Answer any FIVE questions.

13. Summarize any 4 Oop's principles in Java.

ஜாவாவில் பொருள் சார்ந்த நிரலாக்கத்தில் 4 கொள்கைகளை விளக்குக.

14. Interpret the purpose of a constructor with a working example.

ஒரு கட்டமைப்பாளரின் நோக்கத்தை ஒரு உதாரணத்துடன் விளக்குக.

15. Illustrate the use of any 2 string buffer methods.

2 சரம் இடையக முறைகளையும் பயன்படுத்துவதை விளக்குக.

16. Outline 3 different visibility modifiers in java.

ஜாவாவில் 3 வெவ்வேறு தெரிவுநிலை மாற்றிகளை கோடிட்டு காட்டுக.

17. Explain the following thread methods in java.

(a) Sleep( )

(b) Notify( )

ஜாவாவில் பின்வரும் நூல் முறைகளை விளக்குக.

(அ) தூங்கு ( )

(ஆ) அறிவித்தல் ( ).

18. Outline arithmetic exception type with an example.

ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் எண்கணித விதிவிலக்கு வகை விளக்குக.

19. Write a Java program to print the human face using Graphics package in Java.

ஜாவாவில் கிராபிக்ஸ் தொகுப்பைப் பயன்படுத்தி மனித முகத்தை அச்சிட ஜாவா நிரலை எழுதுக.

PART C — (3 × 10 = 30 marks)

Answer any THREE questions.

20. Summarize different data types used in Java.

ஜாவாவில் பயன்படுத்தப்படும் வெவ்வேறு தரவு வகைகளை சுருக்கமாகக் கூறுக.

21. Write a program to store 10 values in an array and display it on the screen.

ஒரு வரிசையில் 10 மதிப்புகளை சேமித்து அதை திரையில் காண்பிக்க ஒரு நிரலை எழுதுக.

22. Illustrate the steps in creating and running a package in Java with an example.

ஜாவாவில் ஒரு தொகுப்பை உருவாக்கி இயக்குவதற்கான படிகளை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

23. Outline the different phases of an Applet life cycle.

ஆப்லெட் வாழ்க்கைச் சுழற்சியின் வெவ்வேறு கட்டங்களைக் கோடிட்டுக் காட்டுக.

24. Explain the following AWT classes in Java

(a) Label

(b) Button

(c) Check box

(d) Choice.

ஜாவாவில் பின்வரும் AWT வகுப்புகளை விளக்குங்கள்

(அ) லேபிள்

(ஆ) பொத்தான்

(இ) தேர்வு பெட்டி

(ஈ) தேர்வு.

———————