MAY 2023 **U/ID 22609/UCV4B**

Time : Three hours Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer any TEN questions.

1. What is an Object?
   நோக்கம் என்றால் என்ன?
2. List out any 4 relational operators in java.
   ஜாவாவில் 4 தொடர்புடைய ஆபரேட்டர்களையும் பட்டியலிடுக.
3. What is a Constructor in java?
   ஜாவாவில் ஒரு கட்டமைப்பாளர் என்றால் என்ன?
4. List out the advantages of Inheritance.
   மரபுரிமையின் நன்மைகளை பட்டியலிடுக.
5. What is finalize() method?
   ()Finalize முறை என்றால் என்ன?
6. How Vector differs from Array?
   திசையின் வரிசையிலிருந்து எவ்வாறு வேறுபடுகிறது.
7. What is the difference between abstract class and interface?
   சுருக்க வர்க்கத்திற்கும் இடைமுகத்திற்கும் உள்ள வேறுபாடு என்ன?
8. How is polymorphism achieved in java?
   ஜாவாவில் பாலிமார்பிசம் எவ்வாறு அடையப்படுகிறது?
9. What is the use of Finally block in java?
   ஜாவாவில் இறுதியாக தடுப்பதன் பயன்பாடு என்ன?

10. How to run an Applet?

ஆப்லெட்டை எவ்வாறு இயக்குவது?

11. Define: Destroy() method in Applet.

வரையறுக்க : ஆப்லெட்டில் ()Destroy முறை.

12. Define: Frame.

வரையறுக்க : சட்டகம்

PART B — (5 × 5 = 25 marks)

Answer any FIVE questions.

13. Write a program in java to print the numbers from 1 to 10 using While..Loop

While..Loop பயன்படுத்தி 1 முதல் 10 வரையிலான எண்களை அச்சிட ஜாவாவில் ஒரு நிரலை எழுதுக.

14. Outline the syntax of a Class in Java.

ஜாவாவில் ஒரு வகுப்பின் தொடரியல் கோடிட்டுக் காட்டுக.

15. What is abstract method? How can you access this method?

சுருக்க முறை என்றால் என்ன? இந்த முறையை எவ்வாறு அணுகலாம்?

16. How a final keyword can be used with variable? Explain.

மாறியுடன் இறுதிச் சொல்லை எவ்வாறு பயன்படுத்தலாம்? விளக்குக.

17. What is Thread Priority? Explain 3 types of Thread Priority.

நூல் முன்னுரிமை என்றால் என்ன? 3 வகையான நூல் முன்னுரிமையை விளக்குக.

18. How can you handle exceptions in Java? Explain .

ஜாவாவில் விதிவிலக்குகளை எவ்வாறு கையாள முடியும்? விளக்குக.

19. Illustrate the use of File Output Stream with an example.

கோப்பு வெளியீட்டு ஸ்ட்ரிமின் பயன்பாட்டை ஒரு எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

PART C — (3 × 10 = 30 marks)

Answer any THREE questions.

20. Explain the basic concepts in Object Oriented Programming.

பொருள் சார்ந்த நிரலாக்கத்தில் அடிப்படைக் கருத்துக்களை விளக்குக.

21. Demonstrate any 5 String handling functions in Java.

ஜாவாவில் ஏதேனும் 5 சரம் கையாளுதல் செயல்பாடுகளை பற்றி நிரூபிக்கவும்.

22. What is the use of Vector class? Write about any 5 Vector class methods with its use.

திசையின் வகுப்பின் பயன்பாடு என்ன? எந்த 5 திசையின் வகுப்பு முறைகளையும் அதன் பயன்பாட்டுகள் எழுதுக.

23. Illustrate the principles of File class methods in Java.

ஜாவாவில் கோப்பு வகுப்பு முறைகளின் கொள்கைகளை விளக்குக.

24. Interpret the following Graphics methods

(a) drawLine()

(b) drawRect()

(c) drawOval()

(d) drawPolygon()

பின்வரும் கிராபிக்ஸ் முறைகளை விளக்குக:

(அ) drawLine()

(ஆ) drawRect()

(இ) drawOval()

(ஈ) drawPolygon()

———————