(6 pages)

MAY 2025 **U/ID 22609/UCV4B**

Time : Three hours Maximum : 75 marks

PART A — (10 × 2 = 20 marks)

Answer any TEN questions.

1. List any four keywords in Java.

   ஜாவாவில் ஏதேனும் நான்கு முக்கிய வார்த்தைகளை பட்டியலிடுக.

2. Why ; is used at the end of a java statement?

   ; ஏன் ஜாவா அறிக்கையின் முடிவில் பயன்படுத்தப்படுகிறது?

3. How constructor is different from a method?

   ஒரு முறையிலிருந்து கன்ஸ்ட்ரக்டர் எவ்வாறு வேறுபடுகிறது?

4. Mention the advantages of Method overloading.

   முறை ஓவர்லோடிங்கின் நன்மைகளைக் குறிப்பிடவும்.

5. Write down the syntax for declaring an array in Java.

ஜாவாவில் ஒரு வரிசையை அறிவிப்பதற்கான தொடரியல் எழுதவும்.

6. How do you add a "String" to "StringBuffer" object?

"ஸ்ட்ரிங்பஃபர்" பொருளில் "ஸ்ட்ரிங்"ஐ எவ்வாறு சேர்ப்பது?

7. What is meant by arithmetic exception?

எண்கணித விதிவிலக்கு என்றால் என்ன?

8. Write down the syntax for defining an interface.

இடைமுகத்தை வரையறுப்பதற்கான தொடரியலை எழுதவும்.

9. Why Catch block is needed in exception handling?

விதிவிலக்கு கையாளுதலில் கேட்ச் பிளாக் ஏன் தேவைப்படுகிறது?

10. Define : Applet tag.

வரையறுக்கவும் : ஆப்லெட் டேக்.

11. What is the purpose of File Writer class?

கோப்பு எழுத்தாளர் வகுப்பின் நோக்கம் என்ன?

12. Differentiate the Text Field with Text Area in AWT?

AWT இல் உள்ள உரை பகுதியுடன் உரை புலத்தை வேறுபடுத்தவும்.

PART B — ($5 \times 5 = 25$ marks)

Answer any FIVE questions.

13. How 'Widening" type casting is different from "Narrowing"? Give an example.

"விரிவாக்குதல்" வகை வார்ப்பு "நெருக்கத்தில்" இருந்து எவ்வாறு வேறுபடுகிறது? ஒரு உதாரணம் கொடுங்கள்.

14. Write a simple java program using For loop to print the numbers from 1 to 50.

1 முதல் 50 வரையிலான எண்களை அச்சிட For loop ஐப் பயன்படுத்தி எளிய ஜாவா நிரலை எழுதவும்.

15. Demonstrate the concept of single inheritance with a working example.

ஒற்றை பரம்பரை கருத்தை ஒரு வேலை உதாரணத்துடன் நிரூபிக்கவும்.

16. What is “Private” visibility? How it is different from “Public” visibility?

“தனியார்” தெரிவுநிலை என்றால் என்ன? “பொது” தெரிவுநிலையிலிருந்து இது எவ்வாறு வேறுபடுகிறது?

17. Interpret any two thread methods and its use in Java.

ஜாவாவில் எந்த இரண்டு நூல் முறைகளையும் அதன் பயன்பாட்டையும் விளக்கவும்.

18. Illustrate the use of drawstring ( ) method in applet using an example.

ஒரு உதாரணத்தைப் பயன்படுத்தி ஆப்லெட்டில் drawstring ( ) முறையைப் பயன்படுத்துவதை விளக்கவும்.

19. How do you create a Frame with a title and a border in Java?

ஜாவாவில் தலைப்பு மற்றும் பார்டருடன் சட்டகத்தை எவ்வாறு உருவாக்குவது?

PART C — (3 × 10 = 30 marks)

Answer any THREE questions.

20. Illustrate different object-oriented concepts in Java.

ஜாவாவில் பல்வேறு பொருள் சார்ந்த கருத்துகளை விளக்கவும்.

21. Compare and contrast "Method overloading" with "Method overriding" with an example.

ஒரு உதாரணத்துடன் "முறை ஓவர்லோடிங்" உடன் "முறை ஓவர்ரைடிங்" உடன் ஒப்பிட்டுப் பார்க்கவும்.

22. What is a Thread? Write a program using runnable interface two create 2 different threads.

நூல் என்றால் என்ன? இயங்கக்கூடிய இடைமுகத்தைப் பயன்படுத்தி ஒரு நிரலை எழுதுங்கள் இரண்டு வெவ்வேறு நூல்களை உருவாக்கவும்.

23. Experiment with different phases in the life cycle of an Applet.

ஆப்லெட்டின் வாழ்க்கைச் சுழற்சியில் வெவ்வேறு கட்டங்களைச் சோதித்துப் பாருங்கள்.

24. Explain the following basic graphics method with an example.

(a) drawLine()

(b) drawRect()

(c) fillRect

(d) drawOval().

பின்வரும் அடிப்படை வரைகலை முறையை உதாரணத்துடன் விளக்கவும்.

(அ) drawLine()

(ஆ) drawRect()

(இ) fillRect

(ஈ) drawOval().